

# Outil d'extraction d'une portion du relief d'X-Plane (dsf\_extract)

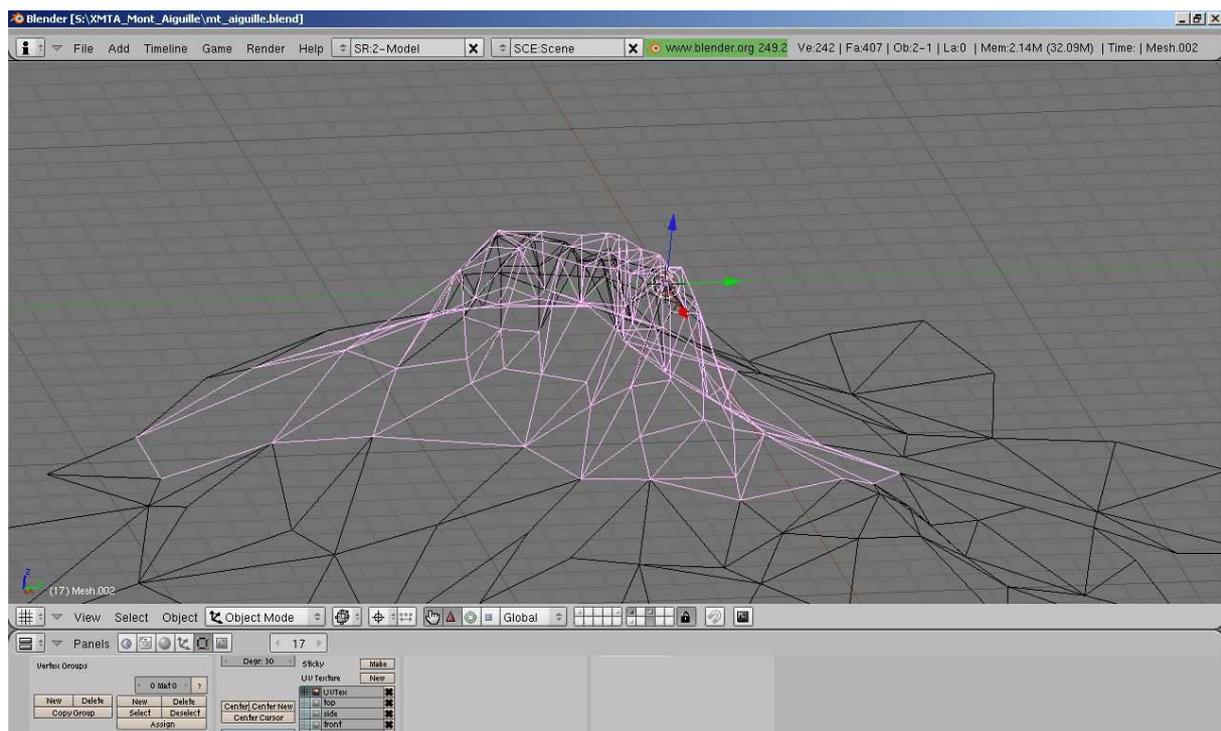
## 1. DESCRIPTION

Ce petit outil réalise l'extraction d'une portion de relief depuis un fichier DSF. Cette extraction se fait au format OBJ8 d'X-Plane et peut alors être importée dans Blender. Ceci peut s'avérer utile lors de la conception d'objets devant se placer sur des zones montagneuses.

Nota: seuls les points du mesh sont extraits (à l'exclusion de toute texture ...). Cet outil est compatible avec le format DSF utilisé par X-Plane version 8 et X-Plane version 9.

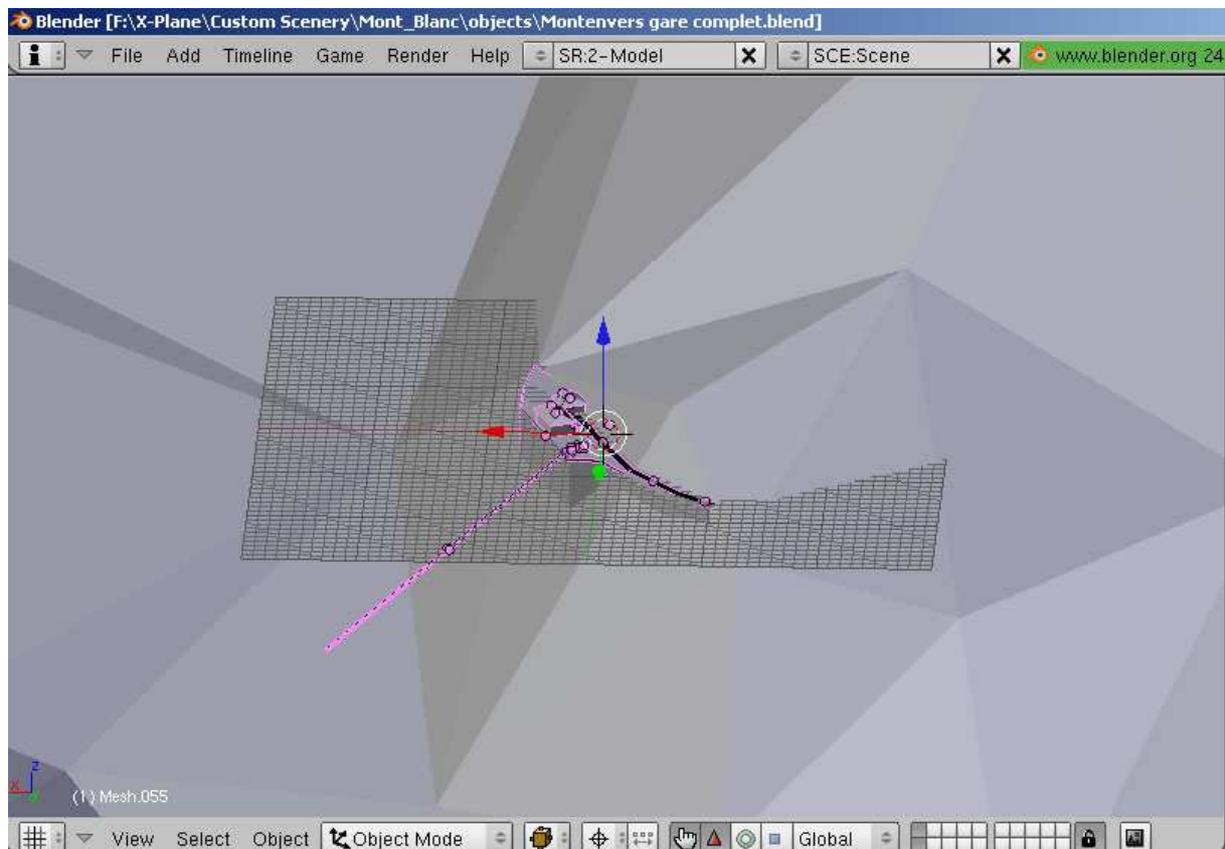
L'image ci-dessous illustre un exemple d'application de cet outil :

- En noir le relief extrait du fichier DSF à l'aide de l'outil
- En rose l'objet réalisé pour corriger le relief afin de pouvoir se poser à cet endroit.



Un autre exemple d'application :

- L'objet donnant le relief aide à réaliser les objets (ici un début de gare du Montever) pour qu'ils viennent se placer correctement.



## 2. UTILISATION

1. Convertir le fichier dsf en fichier txt en utilisant l'utilitaire dsf2text
2. Définir dans le fichier dsf\_extract.ini la valeur des variables long\_min, long\_max, lat\_min, lat\_max correspondant aux latitudes et longitudes extrêmes de la zone de terrain à extraire
3. Définir dans ce fichier ini le chemin vers les fichiers d'entrée 'input\_file' (le fichier txt issu du fichier dsf) et le fichier de sortie 'output\_file' (le fichier au format OBJ8 d'X-Plane)
4. Lancer dsf\_extract.exe dans une fenêtre de commande
5. Importer l'objet résultat dans Blender (Objet X-Plane version 8)

**ATTENTION:** Afin de pouvoir le visualiser entièrement dans Blender, les dimensions du terrain sont divisées par 100 par l'outil.

=> Ne pas oublier de multiplier la taille par 100 avant d'exporter l'objet pour une utilisation dans X-Plane

Nota : Dans le fichier dsf\_extract.ini par défaut, le nombre maximum de vertex et le nombre maximum de TRIs sont limités à 100000. Il peut être nécessaire d'augmenter ces valeurs (paramètres nb\_max\_vertex et nb\_max\_tris du fichier ini).

### 3. TELECHARGEMENT

Ce petit utilitaire disponible au lien ci-dessous n'existe actuellement que pour Windows. Néanmoins les sources FreeBasic sont fournis. Libre à qui le voudra de faire un portage sur une autre plateforme.

Lien téléchargement : [http://lamahelo.free.fr/divers/dsf\\_extract.zip](http://lamahelo.free.fr/divers/dsf_extract.zip)